

## Spielideen zu kleiner Junge – großer Mut

<p><b>Spiel: Glückszahl:</b> Jedes Kind bekommt ein Ausmalbild (z. B. eine Blume, ein Haus). Dann wählt jedes Kind eine Zahl von 1–6. Nun wird reihum gewürfelt. Wer seine Glückszahl würfelt, darf einen Teil seines Bildes ausmalen. Wer sein Bild zuerst fertig hat, hat gewonnen.</p>	<p>Beim Würfel können wir nur auf das Glück warten. Wir können nichts tun. In unserer Geschichte heute dachten auch alle, sie könnten nichts tun und müssten auf das Glück warten. Aber David kam und tat etwas</p>	<p>Ausmalbilder(<a href="http://www.ausmalbilder.com">www.ausmalbilder.com</a>) Buntstifte Würfel</p>
<p><b>Spiel: Papierkampf:</b> Jeder macht in 2 Minuten so viele Papierbälle wie er kann. Dann heißt es: „Ring frei zum Kampf!“ Jeder schießt auf jeden. Man kann auch zwei Mannschaften bilden. Nach einem vereinbarten Klingelzeichen ist Schluss.</p>	<p>Dieser Kampf hat viel Spaß gemacht. Heute geht es auch um einen Kampf, aber der war bitter ernst.</p>	<p>Zeitungen oder altes Papier</p>
<p><b>Spiel: Kissenkampf:</b> Wir stellen uns im Kreis um ein großes Kissen, das am Boden liegt. Wir fassen uns an den Händen. Nun wird kräftig gezogen und geschoben. Ausscheiden muss, wer auf dem Kissen sitzt, kniet oder liegt.</p>		<p>großes Kissen</p>
<p><b>Spiel: „Tabu“ mit Begriffen aus der biblischen Geschichte:</b> Auf Karten befinden sich Begriffe aus der Geschichte: „Schwert“, „Schild“, „Stein“, „Schleuder“, „Kampf“, „Mut“, „David“, „Goliat“, „Saul“, „König“, „Bruder“, „Angst“. Die Karten liegen verdeckt. Abwechselnd zieht jeder eine Karte und soll diesen Begriff erklären, ohne das Wort zu sagen. Die anderen müssen den Begriff erraten. <b>Variante:</b> Ihr könnt auch vorher ausmachen: 1. Runde Begriffe erklären; 2. Runde Begriffe malen; 3. Runde Begriffe pantomimisch darstellen</p>		<p>Kleine Kärtchen mit Begriffen aus der Geschichte für die Variante: Papier und Stift</p>